## **Ciclo de vida de uma tela**

Quando for necessário mostrar uma tela ao usuário (ou ocultá-la), seguimos uma série de passos para que ela se configure corretamente.

Assim como o AppDelegate responde aos eventos que o sistema comunica ao aplicativo, o UIViewController responde aos eventos que o sistema comunica em cada passo requerido para mostrar (ou ocultar) uma tela.

Por cada passo executado (a visualização é carregada, mostrada, ocultada e eliminada), o sistema executa os métodos correspondentes do UIViewController associado à tela em questão.

view**Did**Load:

|  |
| --- |
| A visualização que você quer mostrar existe? |

**NÃO**

**SIM**

view**Will**Appear:

|  |
| --- |
| O APLICATIVO É ABERTO |

|  |
| --- |
| Pedimos à visualização que “apareça” |

view**Will**Disappear:

view**Did**Appear:

view**Did**Disappear:

|  |
| --- |
| Pedimos à visualização que “desapareça” |

## **Métodos**

**viewDidLoad( )**

É executado quando a tela terminou de ser carregada na memória.

É executado apenas quando o viewcontroller é criado, ou seja, só é executado uma única vez durante o ciclo de vida da tela.

**viewWillAppear(animated:Bool)**

É executado no momento em que a tela for exibida.  
É executado sempre que a tela for exibida, ou seja, pode ser executado diversas vezes (por exemplo, quando o usuário avança e volta atrás).

**viewDidAppear(animated:Bool)**

É executado quando a tela já foi exibida.  
É executado depois que a tela for exibida, quando a animação já tiver sido concluída.

**viewWillDisappear(animated:Bool)**

É executado quando a tela for ocultada (por exemplo, porque o aplicativo deve exibir outra tela ou porque o aplicativo fechou).  
É executado cada vez que a tela for ser ocultada, ou seja, pode ser executado diversas vezes (por exemplo, quando o usuário avança e volta atrás).

**viewDidDisappear(animated:Bool)**

É executado quando a tela já foi ocultada.  
É executado depois que a tela for ocultada, quando a animação já foi finalizada.